

REGULAMIN TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ „EURO 2016 DLA DZIELNIC”  
organizowanego przez Radę Dzielnic Rybnik-Golejów

Rozdział 1

Postanowienia ogólne

1. Celem organizacji turnieju piłki nożnej jest promocja XV edycji turnieju finałowego piłkarskich mistrzostw Europy, który odbędzie się na przełomie czerwca i lipca 2016 roku we Francji oraz integracja mieszkańców rybnickich Dzielnic poprzez sport.
2. Pozostałe cele organizacji turnieju to:
  - zwiększenie dostępności do różnorodnych form uprawiania sportu mieszkańcom Rybnika;
  - przeciwdziałanie uzależnieniom i patologiom społecznym poprzez promocję sportu i aktywnego trybu życia.
3. Organizacja turnieju mieści się w obszarach zadań publicznych: *wspieranie i upowszechnianie kultury fizycznej* w zakresie organizacji imprez sportowo-rekreacyjnych skierowanych do lokalnej społeczności oraz *przeciwdziałanie uzależnieniom i patologiom* w zakresie realizacji działań służących promocji zdrowego stylu życia.
4. Organizatorem i gospodarzem turnieju jest Dzielnicza Golejów.
5. Turniej ma charakter rekreacyjny. Udział w turnieju jest bezpłatny, dlatego organizator prosi o zapewnienie przez zgłaszających prowiantu oraz napojów swoim zawodnikom.
6. Turniej „EURO 2016 dla Dzielnic” odbędzie się w dniach od 10 czerwca do 10 lipca 2016 roku, czyli dokładnie w tym samym terminie, co Mistrzostwa Europy w Piłce Nożnej organizowane przez UEFA.
7. Wszystkie mecze turnieju „EURO 2016 dla Dzielnic” rozgrywane będą na boisku wielofunkcyjnym przy Zespole Szkolno-Przedszkolnym nr 4 w Rybniku-Golejowie, ul. Komisji Edukacji Narodowej 29.
8. Każda dzielnicza Rybnika do turnieju może zgłosić 1 drużynę będącą reprezentacją danej Dzielniczy.
9. Drużyna reprezentująca dzielnicę może liczyć maksymalnie 11 osób (7 zawodników podstawowego składu i 4 rezerwowych).
10. Proponowane składy drużyn Zarządom Dzielnic przekazują do akceptacji powołani przez Rady tych Dzielnic kierownicy drużyn (trenerzy).
11. Zgłoszenia drużyn do turnieju dokonują Zarządy Dzielnic na stosownym formularzu, będącym załącznikiem do niniejszego *Regulaminu*.
12. Zgłoszeń można dokonywać osobiście poprzez dostarczenie wypełnionego formularza zgłoszenia do skrytki dzielniczy Golejów znajdującej się w Biurze Obsługi Rady Miasta w Urzędzie Miasta Rybnika, ul. Bolesława Chrobrego 2, pocztą tradycyjną poprzez wysyłkę prawidłowo wypełnionego formularza zgłoszenia na adres: **Zarząd Dzielniczy Golejów, ul. Gliwicka 257, 44-207 Rybnik z dopiskiem „EURO 2016 dla Dzielnic”** bądź poprzez wysyłkę zeskanowanego formularza zgłoszenia na adres poczty elektronicznej: **rdgolejow@o2.pl (w tytule wiadomości prosimy wpisać „EURO 2016 dla Dzielnic”)**.
13. Zgłoszenia przyjmowane będą do **31 maja 2016 roku do godz. 15:00** w przypadku wysyłki formularza zgłoszenia pocztą elektroniczną i pocztą tradycyjną (z tym, że w przypadku poczty tradycyjnej liczy się **data wpływu** przesyłki do Zarządu Dzielniczy Golejów a nie data nadania przesyłki na poczcie), a także w przypadku zgłoszeń osobistych w Biurze Obsługi Rady.
14. Zgłoszenie do rozgrywek jest jednoznaczne z deklaracją przestrzegania regulaminu i przepisów gry w piłkę nożną.
15. Losowanie grup turnieju „EURO 2016 dla Dzielnic” spośród drużyn zgłoszonych do rozgrywek odbędzie się **w terminie wyznaczonym przez Zarząd Dzielniczy Golejów**, jednak **nie później niż 8 czerwca 2016 roku**.
16. Sposób losowania zostanie określony przez organizatora w zależności od ilości zgłoszeń do turnieju.

## Rozdział 2

### PROPONOWANY SYSTEM ROZGRYWEK

- System rozrywek zostanie określony przez organizatora w zależności od ilości zgłoszeń do turnieju.
- Jeżeli do turnieju zgłosi się od 24-27 drużyn proponuje się następujący system rozgrywek:
  - FAZA GRUPOWA:**
    - drużyny zgłoszone do turnieju zostaną podzielone na 6 grup oznaczonych literami od A do F liczących od 4 do 5 zespołów;
    - mecze grupowe rozgrywane będą w systemie „każdy z każdym”. Za zwycięstwo w meczu przyznawane są 3 punkty, remis to 1 punkt, porażka oznacza brak punktów;
    - po rozegraniu wszystkich meczów fazy grupowej do 1/4 finału awansują drużyny, które zdobyły najwięcej punktów w danej grupie oraz dwie najlepsze drużyny, które w swoich grupach zajęły drugie miejsce;
    - gdy **dokładnie dwie drużyny** będą miały tyle samo punktów, o awansie zdecyduje kolejno: liczba punktów zdobytych przez drużyny w bezpośrednim meczu rozegranym między nimi; w przypadku, gdy w takim meczu padł remis bilans bramek obu drużyn, z uwzględnieniem wszystkich meczów w grupie; liczba strzelonych bramek przez obie drużyny we wszystkich meczach w grupie; losowanie;
    - gdy **więcej niż dwie drużyny** będą miały tyle samo punktów, o awansie zdecyduje kolejno: liczba punktów zdobytych przez drużyny w bezpośrednich meczach rozegranych między nimi; bilans bramek drużyn z uwzględnieniem meczów, które rozegrały one między sobą; liczba strzelonych bramek przez drużyny – również w meczach, które rozegrały między sobą; bilans bramek z uwzględnieniem wszystkich meczów w grupie; liczba strzelonych bramek przez drużyny we wszystkich meczach w grupie; losowanie;
    - jeżeli dwie drużyny uzyskały tę samą liczbę punktów, tę samą liczbę bramek i remisują pod koniec ostatniego meczu grupowego między tymi drużynami, kolejność tych drużyn rozstrzygają rzuty karne, pod warunkiem, że żadne inne drużyny nie uzyskały tej samej liczby punktów we wszystkich meczach grupowych. Jeżeli więcej niż dwie drużyny uzyskają tę samą liczbę punktów, stosuje się wyżej wymienione kryteria (powyższe kryteria stosowane są również w celu wyłonienia dwóch najlepszych drużyn, które w swoich grupach zajęły drugie miejsce).
  - FAZA PUCHAROWA:**
    - w ćwierćfinałach w fazie pucharowej zestawia się ze sobą drużyny w następujący sposób:
      - CF A Zwycięzca Grupy A – Pierwsza z drużyn, które zajęły 2-gie m-ca w Grupach
      - CF B Zwycięzca Grupy C – Zwycięzca Grupy E
      - CF C Zwycięzca Grupy F – Pierwsza z drużyn, które zajęły 2-gie m-ca w Grupach
      - CF D Zwycięzca Grupy B – Zwycięzca Grupy D
    - w półfinałach w fazie pucharowej zestawia się ze sobą drużyny w następujący sposób:
      - PF A Zwycięzca CF A – Zwycięzca CF B
      - PF B Zwycięzca CF C – Zwycięzca CF D
    - w finale zmierzą się zwycięzcy PF A i PF B. Mecz o trzecie miejsce nie rozgrywa się;
    - w fazie pucharowej o awansie do kolejnej rundy decyduje wynik bezpośredniego meczu, jeżeli po regulaminowym czasie gry jest remis nie ma dogrywki tylko przeprowadza się serię rzutów karnych (seria 5 rzutów karnych, a kolejno, jeśli mecz nie został rozstrzygnięty, po 1 serii aż do uzyskania przewagi przez jedną z drużyn).
- Jeżeli do turnieju zgłosi się od 16-20 drużyn proponuje się następujący system rozgrywek:

a) FAZA GRUPOWA:

- drużyny zgłoszone do turnieju zostaną podzielone na 4 grupy oznaczone literami od A do D liczące od 4 do 5 zespołów;
- mecze grupowe rozgrywane będą w systemie „każdy z każdym”. Za zwycięstwo w meczu przyznawane są 3 punkty, remis to 1 punkt, porażka oznacza brak punktów;
- po rozegraniu wszystkich meczów fazy grupowej do 1/4 finału awansują drużyny, które zdobyły najwięcej punktów w danej grupie oraz drużyny, które w swoich grupach zajęły drugie miejsce;
- gdy **dokładnie dwie drużyny** będą miały tyle samo punktów, o miejscu w grupie i awansie zdecyduje kolejno: liczba punktów zdobytych przez drużyny w bezpośrednim meczu rozegranym między nimi; w przypadku, gdy w takim meczu padł remis bilans bramek obu drużyn, z uwzględnieniem wszystkich meczów w grupie; liczba strzelonych bramek przez obie drużyny we wszystkich meczach w grupie; losowanie;
- gdy **więcej niż dwie drużyny** będą miały tyle samo punktów, o miejscu w grupie i awansie zdecyduje kolejno: liczba punktów zdobytych przez drużyny w bezpośrednich meczach rozegranych między nimi; bilans bramek drużyn z uwzględnieniem meczów, które rozegrały one między sobą; liczba strzelonych bramek przez drużyny – również w meczach, które rozegrały między sobą; bilans bramek z uwzględnieniem wszystkich meczów w grupie; liczba strzelonych bramek przez drużyny we wszystkich meczach w grupie; losowanie;
- jeżeli dwie drużyny uzyskały tę samą liczbę punktów, tę samą liczbę bramek i remisują pod koniec ostatniego meczu grupowego między tymi drużynami, kolejność tych drużyn rozstrzygają rzuty karne, pod warunkiem, że żadne inne drużyny nie uzyskały tej samej liczby punktów we wszystkich meczach grupowych. Jeżeli więcej niż dwie drużyny uzyskają tę samą liczbę punktów, stosuje się wyżej wymienione kryteria.

b) FAZA PUCHAROWA:

- w ćwierćfinałach w fazie pucharowej zestawia się ze sobą drużyny w następujący sposób:
    - ĆF A Zwycięzca Grupy A – Drużyna z 2-go m-ca w Grupie C
    - ĆF B Zwycięzca Grupy D – Drużyna z 2-go m-ca w Grupie B
    - ĆF C Zwycięzca Grupy B – Drużyna z 2-go m-ca w Grupie D
    - ĆF D Zwycięzca Grupy C – Drużyna z 2-go m-ca w Grupie A
  - w półfinałach w fazie pucharowej zestawia się ze sobą drużyny w następujący sposób:
    - PF A Zwycięzca ĆF A – Zwycięzca ĆF B
    - PF B Zwycięzca ĆF C – Zwycięzca ĆF D
  - w finale zmierzą się zwycięzcy PF A i PF B. Mecz o trzecie miejsce nie rozgrywa się;
  - w fazie pucharowej o awansie do kolejnej rundy decyduje wynik bezpośredniego meczu, jeżeli po regulaminowym czasie gry jest remis nie ma dogrywki tylko przeprowadza się serię rzutów karnych (seria 5 rzutów karnych, a kolejno, jeśli mecz nie został rozstrzygnięty, po 1 serii aż do uzyskania przewagi przez jedną z drużyn).
4. W przypadku innej ilości zgłoszeń niż wymieniona w punktach 2 i 3 rozdziału 2 niniejszego *Regulaminu* o systemie rozgrywek zdecyduje organizator, który niezwłocznie przekaże informację o ustalonym przez siebie systemie rozgrywek wszystkim zgłoszonym drużynom.

### Rozdział 3

#### PROPONOWANY TERMINARZ ROZGRYWEK

1. W zależności od ilości zgłoszeń oraz ustalonego systemu rozgrywek, o którym mowa w rozdziale 2 pkt 2 i 3 niniejszego *Regulaminu*, mecze turnieju „EURO 2016 dla Dzielnic” odbywać się będą w następujących terminach:

- a) System rozgrywek proponowany w rozdziale 2 pkt 2:

FAZA ROZGRYWEK	Proponowany termin rozgrywania meczów
GRUPA A	Sobota, 11 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA B	Niedziela, 12 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA C	Sobota, 18 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA D	Niedziela, 19 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA E	Sobota, 25 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA F	Niedziela, 26 czerwca 2016 od 9:00
¼ FINAŁU	Sobota, 2 lipca 2016 od 10:00
½ FINAŁU	Niedziela, 3 lipca od 10:00
FINAŁ	Niedziela, 10 lipca 2016 o 15:00

- b) System rozgrywek proponowany w rozdziale 2 pkt 3:

FAZA ROZGRYWEK	Proponowany termin rozgrywania meczów
GRUPA A	Sobota, 11 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA B	Niedziela, 12 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA C	Sobota, 18 czerwca 2016 od 9:00
GRUPA D	Niedziela, 19 czerwca 2016 od 9:00
¼ FINAŁU	Sobota, 25 czerwca 2016 od 10:00
½ FINAŁU	Sobota, 2 lipca 2016 od 10:00
FINAŁ	Niedziela, 10 lipca 2016 roku o 15:00

2. Terminy określone w rozdziale 3 pkt 1 lit. a) i b) niniejszego *Regulaminu*, w przypadku wyboru innego systemu rozgrywek niż wymieniony w rozdziale 2 pkt 2 bądź 3, nie obowiązują. We wspomnianej powyżej sytuacji organizator niezwłocznie poinformuje uczestników turnieju o ustalonym przez siebie terminarzu rozgrywek.
3. Terminy, o których mowa w rozdziale 3 pkt 1 i 2 mogą zostać zmienione w każdym czasie przez organizatora na wniosek uczestników turnieju za zgodą wszystkich drużyn, których wnioskowana zmiana dotyczy.

## Rozdział 4

### Składy drużyn, sposób rozgrywania meczów w turnieju

1. W składach drużyn mogą występować osoby urodzone w roku 2000 i starsi.
2. Drużyny są reprezentacjami Dzielnic Rybnika, dlatego nazwa drużyny to nazwa Dzielnicy.
3. Ze względu na integracyjno-rekreacyjny charakter imprezy w składzie każdej z drużyn musi być przynajmniej dwóch przedstawicieli Rady z dzielnicy, którą drużyna reprezentuje.
4. Zawodnicy reprezentujący daną dzielnicę muszą posiadać stałe zameldowanie na jej terenie.
5. Jeżeli w drużynie reprezentującej Dzielnicę znajdują się osoby niepełnoletnie do zgłoszenia należy dołączyć pisemne oświadczenia ich rodziców/opiekunów prawnych zezwalające na udział w turnieju. Pełnoletni uczestnicy turnieju składają z kolei oświadczenia dotyczące braku przeciwwskazań zdrowotnych do udziału w rozgrywkach.
6. Jeśli do zgłoszenia drużyny do udziału w turnieju nie zostały dołączone oświadczenia, o których mowa w pkt 5 niniejszego rozdziału, należy je dostarczyć najpóźniej w dniu rozpoczęcia przez daną drużynę uczestnictwa w rozgrywkach.
7. Ze względu na całkowicie amatorski charakter turnieju nie mogą brać w nim udziału zawodnicy, którzy są zrzeszeni w klubach piłkarskich i występują w męskich ligowych rozgrywkach piłkarskich począwszy od C-klasy.
8. Zespoły rywalizować będą w 7-osobowych składach (bramkarz i sześciu zawodników w polu).

9. Skład drużyny może zostać uzupełniony o maksymalnie 4 zawodników rezerwowych.
10. Czas każdego meczu to 30 minut (dwie połowy po 15 minut). Po każdej połowie następuje 5-minutowa przerwa i zmiana stron.
11. Drużynie przysługuje na wniosek 20 minut przerwy, jeżeli bezpośrednio po zakończeniu swojego spotkania dana drużyna ma wystąpić w kolejnym zaplanowanym meczu.
12. Gdy drużyna wycofa się z turnieju wyniki, punkty, bramki z meczów z jej udziałem są anulowane.
13. Drużyna, która nie stawia się na mecz do 10 minut od wyznaczonej godziny jego rozpoczęcia zostaje ukarana walkowerem a wynik zapisywany jest w stosunku 3:0 na korzyść rywala.
14. Sędzia zezwala na rozegranie meczu jeśli drużyna, która stawiała się na mecz liczy minimum 5 graczy (4 w polu i bramkarz). Jeśli do meczu nie przystąpi 5 graczy sędzia przyznaje walkower na rzecz drużyny przeciwnej.
15. We wszystkich meczach turnieju nie obowiązuje przepis o „spalonym”.
16. Podczas wprowadzania piłki do gry przepisowa odległość zawodników od piłki to 5 metrów.
17. Wszystkie przyznane rzuty wolne są rzutami wolnymi bezpośrednimi.
18. Zespoły biorące udział w turnieju powinny posiadać jednolite stroje.
19. W czasie turnieju obowiązuje zakaz gry w piłkarskich korkach (np. z metalowymi kołkami, w tzw. lankach) przeznaczonych do gry na nawierzchni innej niż sztuczna trawa (podeszwa zewnętrzna – turf). Dopuszcza się grę w butach piłkarskich przeznaczonych do gry na hali.
20. Indywidualne kary dyscyplinarne dla uczestników turnieju to:
  - a) żółta kartka, zawodnik, który otrzyma 2 żółte kartki w meczu otrzymuje kartkę czerwoną, co skutkuje jego wykluczeniem do końca spotkania;
  - b) czerwona kartka – drużyna gra w niekompletnym składzie do końca meczu, zawodnik otrzymujący czerwoną kartkę pauzuje również w kolejnym meczu;
  - c) wykluczenie z turnieju przez organizatorów za niesportowe zachowanie.
21. Kary dyscyplinarne za niesportowe zachowanie i nieprzestrzeganie zapisów niniejszego *Regulaminu* orzekane przez organizatorów wobec drużyn to:
  - a) walkower;
  - b) wykluczenie z turnieju.
22. O dopuszczeniu danego zawodnika do gry decyduje każdorazowo sędzia spotkania.
23. W przypadku wybicia piłki poza teren boiska, przedstawiciel drużyny jest zobowiązana do jej przyniesienia.
24. W czasie meczu można dokonywać zmian. Przed dokonaniem zmiany trener drużyny, wyznaczony w zgłoszeniu przez Radę z dzielnicy, którą reprezentuje drużyna, zgłasza ten fakt sędziemu. Liczba zmian w trakcie meczu jest ograniczona do trzech. Raz zmieniony zawodnik nie może pojawić się ponownie na polu gry w tym samym spotkaniu. W turnieju wprowadza się strefę zmian, która dotyczy własnej połowy boiska.
25. Rzut karny wykonywany jest z punktu odległego o 6 metrów od bramki.
26. Bramkarzowi nie wolno zagrywać piłki ręką po podaniu jej do niego przez współpartnera z wrzutu oraz po podaniu od współpartnera nogą (a konkretnie jej częścią poniżej kolana), jednak jeśli intencją zawodnika z drużyny nie było podanie piłki do bramkarza a wynikło to z przypadku, w takiej sytuacji bramkarz może zagrywać ręką, nieważne, którą częścią ciała zagrał współpartner.
27. Zabrania się gry wślizgiem.
28. Mecze, w miarę możliwości, rozgrywane będą repliką oficjalnej piłki nożnej przygotowanej na Mistrzostwa Europy 2016 we Francji o rozmiarze 5.
29. Mecze prowadzi/prowadzą sędzia/sędziowie wytypowani przez organizatora. Sędziów do prowadzenia meczów w turnieju mogą także proponować Rady tych dzielnic, które zgłosiły swoją reprezentację do zawodów. Propozycje te Rady powinny złożyć wraz ze zgłoszeniem.
30. Pozostałe przepisy zgodne z przepisami gry w piłkę nożną PZPN.

## Rozdział 5

## Przepisy końcowe

1. Każdy biorący udział w turnieju zawodnik w dniu rozgrywania spotkania przez jego drużynę musi mieć przy sobie ważny dokument ze zdjęciem.
2. Wszystkie sprawy związane z protestami, karami i wykroczeniami rozpatrywać będzie Organizator.
3. Na terenie obiektu, gdzie rozgrywane będą turniejowe mecze obowiązuje całkowity zakaz palenia tytoniu i spożywania napojów alkoholowych, a przepis ten rozszerza się na wszelkie inne niedozwolone przepisami prawa używki.
4. Uczestnicy turnieju zobowiązują się do przestrzegania regulaminu obiektu, na którym rozgrywane będą mecze w ramach zawodów.
5. Drużyny i osoby związane z drużyną winne celowych zniszczeń i szkód na obiekcie, w którym rozgrywane są zawody, ponoszą koszty związane z naprawą.
6. Drużyny korzystają z szatni wyznaczonej przez Organizatora.
7. Odpowiedzialność za szatnię (w tym za zniszczenia dokonane w szatni przez członków drużyny) pozostawioną przez organizatora do dyspozycji drużyny ponosi kierownik drużyny (trener) bądź kapitan drużyny, jeśli kierownik drużyny nie był obecny w dniu rozgrywek na terenie obiektu.
8. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione i zgubione w szatni oraz w trakcie trwania turnieju.
9. Organizator nie zapewnia opieki medycznej i nie ponosi odpowiedzialności prawnej za stan zdrowia uczestników i udział w rozgrywkach osób chorych. Osoby biorące udział w rozgrywkach powinny poddać się wcześniej we własnym zakresie badaniom lekarskim stwierdzającym ich dobry stan zdrowia, umożliwiającemu udział w turnieju. Ewentualne ubezpieczenie NNW uczestnicy turnieju powinni wykupić we własnym zakresie.
10. Zawodnicy nie mogą grać w okularach, łańcuszkach, obrączkach itp., w przypadku nieprzestrzegania tego przepisu uczestniczą w meczach na własną odpowiedzialność. W przypadku jakiegokolwiek nieszczęśliwego wypadku, który spowodował utratę zdrowia własnego bądź innych osób odpowiedzialność prawna spada na w/w osoby.
11. Za wszystkie sprawy formalne dotyczące drużyny wymienione w niniejszym *Regulaminie* odpowiedzialny jest kierownik drużyny (trener) bądź kapitan drużyny, jeśli kierownik drużyny (trener) byłby nieobecny na terenie obiektu w dniu rozgrywania danego spotkania.
12. Organizator przewidział następujące nagrody:
  - a) za zwycięstwo w turnieju: pamiątkowy puchar dla drużyny oraz medale i dyplomy;
  - b) za zajęcie 2 miejsca: medale oraz dyplomy.
13. Nagrody inne niż wymienione w rozdziale 5 pkt 12 zostaną przez organizatorów przyznane w zależności od środków pozyskanych od ewentualnych sponsorów.
14. Na wniosek organizatorów turniej może zostać objęty patronatem honorowym osób i instytucji publicznych oraz patronatem medialnym.
15. Organizatorzy dopuszczają włączenie się innych jednostek, instytucji, organizacji oraz osób prawnych w organizację turnieju na ich wniosek. Uzyskują one wtedy status współorganizatorów i mają wszystkie prawa oraz obowiązki wynikające z niniejszego *Regulaminu*.
16. Organizator może dokonywać zmian w niniejszym *Regulaminie*. O wprowadzonych zmianach organizator powinien poinformować uczestników zgłoszonych do turnieju, a, jeśli zmian dokonano przed 31 maja 2016 roku, także podmioty uprawnione do zgłaszania drużyn do turnieju w terminie 7 dni od dokonania tychże zmian.
17. Do interpretacji niniejszego *Regulaminu* uprawniony jest jedynie organizator.

**KARTA ZGŁOSZENIA do TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ EURO 2016 dla DZIELNIC**

DZIELNICA .....

/podać nazwę dzielnicy/

**SKŁAD DRUŻYNY**

Lp.	Imię i nazwisko	Data urodzenia, dane kontaktowe (obowiązkowo adres, fakultatywnie telefon, e-mail)
1*		
2*		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		
10		
11		

\*na liście zawodników w pozycjach 1 i 2 należy wpisać uczestników turnieju, którzy są członkami Rady reprezentowanej Dzielnic.

Kierownik drużyny (trener):

.....  
/imię i nazwisko/

.....  
/dane kontaktowe: telefon, e-mail/

**Zgłaszający:**

Oświadczam, że zapoznałem/am się z *Regulaminem Turnieju Piłki Nożnej „EURO 2016 dla Dzielnic”* i zgłaszam drużynę reprezentującą Dzielnicę do udziału w Turnieju.

/pieczęć ogólna Zarządu/

/pieczęć imienna i podpis Przewodniczącego Zarządu/

.....  
miejscowość, dnia

### OŚWIADCZENIE

Jako rodzic/prawny opiekun\* wyrażam zgodę na udział:

.....  
/imię i nazwisko uczestnika/

w TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ *EURO 2016 dla DZIELNIC* w terminie od 10 czerwca do 10 lipca 2016 roku oraz oświadczam, że jego stan zdrowia pozwala na udział w tych zawodach, organizowanych przez Radę Dzielnic Golejów.

Ponadto:

- Wyrażam zgodę na przetwarzanie udostępnionych danych osobowych dla potrzeb organizatora związanych z promocją wydarzenia.
- Wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku dla potrzeb sprawozdawczych z imprezy.
- Oświadczam, że zapoznałem/am się z regulaminem imprezy.

\*niepotrzebne skreślić

.....  
Czytelny podpis rodzica/opiekuna prawnego

.....  
miejscowość, dnia

### OŚWIADCZENIE PEŁNOLETNIEGO UCZESTNIKA

Ja, niżej podpisany,

.....  
/imię i nazwisko uczestnika/

oświadczam, że mój stan zdrowia pozwala na udział w TURNIEJU PIŁKI NOŻNEJ *EURO 2016 dla DZIELNIC* w terminie od 10 czerwca do 10 lipca 2016 roku, organizowanym przez Radę Dzielnic Golejów.

Ponadto:

- Wyrażam zgodę na przetwarzanie udostępnionych danych osobowych dla potrzeb organizatora związanych z promocją wydarzenia.
- Wyrażam zgodę na wykorzystanie wizerunku dla potrzeb sprawozdawczych z imprezy.
- Oświadczam, że zapoznałem się z regulaminem imprezy.

\*niepotrzebne skreślić

.....  
podpis pełnoletniego uczestnika